

Stručný návod k instalaci balíčků s nastavením

Následující návod platí pro případ trainsetu OR, ori vlnární potřebu a který nebude dále veřejně šířen. Pro další distribuci (např. repaintu) je nutné se řídit pokyny autorů modelů.

Na počátku je potřeba si uvědomit co se chystám provést:

- Požadované vozidlo ještě ve svém trainsetu nemám. Provedu tedy postupně kroky 1 až 3.
 - Požadované vozidlo ve svém trainsetu mám, ale chci je s novým nastavením pro OR. Provedu krok 4 a podle potřeby kroky 2 a 3.
1. krok: Stáhnout balíček s nastavením. Pokud neobsahuje model, stáhnout ještě odkazovný model. Z balíčku nastavení vybalit složku z vozem(y) do vašeho trainsetu. Pokud obsahuje balíček složku common.inc, vybalte do trainsetu i tu. Z odkazovaného modelu použijte pouze soubor s modelem(y) .s a jejich textury .ace. Nakopírujte je do složky s vozem a jeho nastavením. Jiné soubory z původního modelu potřebovat nebudete.
 2. krok: Stáhnout a instalovat odkazované zvuky, nejsou-li již ve vašem trainsetu instalovány.
 3. krok: Stáhnout a instalovat odkazovanou kabinu, není-li již ve vašem trainsetu instalována.
 4. krok: Stáhnout a do složky s modelem instalovat obsah balíčku s nastavením. Z původních souborů budu potřebovat pouze soubor(y) s modelem .s a soubory jeho textur .ace. Zkontrolovat správnost cest ke zvukům a kabinám.

Podrobnosti níže.

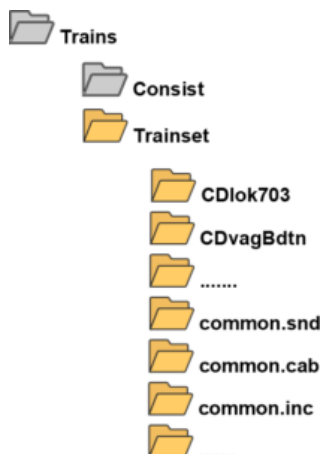
V kódu nastavení modelů vozidel jsou odkazy na soubor modelu, soubor modelu nákladu (tzv. FreightAnim), který zahrnuje náklad, stín, strojvedoucího, koncové návěští nebo další součásti hlavního modelu. Dále tu jsou odkazy na zvuky a hnací vozidla mají ještě odkaz na kabinu.

Balíčky jsou v archívním formátu ZIP. Po vybalení obsahují složku vozu, případně složku se zvuky nebo kabinou a soubor kontrolních součtů MD5. Ve složce vozu jsou soubory s nastavením, modely a textury nákladů, stínu, koncovek, strojvedoucího apod., obrázky náhledů vozu ve formátu JPG a u hnacích vozidel soubor náhledu loco.ace. Pokud je z nějakých důvodů nedostupný model, je součástí balíčku i ten, popř. i jiné varianty textur.

Pokud není v sekci Ke stažení u vozidla uveden zdroj zvuku (nejčastěji u vagónů), jedná se o **základní balík zvuku pro vozy od Jacka**. V ostatních případech je u každého vozidla uveden zdroj použitých zvuků a zdroj použité kabiny.









Veškeré zvuky jsou směřovány do společné složky v trainsetu, standardně pojmenované **common.snd**, stejně tak kabiny do společné složky **common.cab**. Do těchto složek instalujte zvuky a kabiny z odkazovaných zdrojů nebo ty, které jsou součástí balíčku. Pokud ve vašem trainsetu používáte pro tyto společné složky jiných názvů, budete si muset podle nich v nastaveních opravit odkazy. Některá moderní nebo modernizovaná vozidla mají LED osvětlení. Protože jejich definice obsahuje velké množství řádků s kódem, jsou tyto soubory s příponou .inc samostatné a umístěné do společné složky **common.inc**.

Schéma struktury složek:



Jedná se o doporučení a nic nebrání použít vlastní systém. Znamená to ovšem opravit v souborech nastavení odkazy na zvuky, kabiny a další součásti podle vlastního systému.

Struktura složek s modely:

	CSDIok213.9	Složka modelu vozu
	CabView	Složka definice kabiny (MSTS i OR)
	CSD_SteamCab_v2c	Soubor s nastavením pro kabinu (odkazuje do common.cab/kabina/..)
	Sound	Složka definice zvuků, volitelně (MSTS i OR)
	Textura1	Soubory textur
•		
•		
	Textura1	
	CSD_213.9	Soubor s nastavením pro OR
	CSD_213.9	Soubor s náhledem modelu (např. pro ConBuilder apod.)

Soubory s definicí modelu .sd již OR nepoužívá.