

Otevřený vagon Vtdr – historie a předloha



Klasický otevřený vůz běžné stavby Vtdr se vyráběl v několika odlišných provedeních. Model vagonu pro Railsimulator představuje vůz s průběžným potrubím a běžně brzděný. Vagony s brzdařskými budkami zatím nejsou zpracovány. Model je vybaven několika typy nákladů, uhlím, řípou, pískem, dřevem, bednami a traktory, přičemž většina z nich je při nakládce ve hře RS animována.

3D model vagonu – instalace a features

Autor 3D modelu a textur:

Pikku

pikku.msts@gmail.com

spolupráce na modelu a export pro RS Michal

michal_praha@seznam.cz

Zkomprimovaný balíček s modelem rozbalte na patřičné místo a mělo by vše fungovat jak má.

Poděkování

Tento model by nikdy nevznikl bez mých přátel. Zejména chci poděkovat Michalovi Tučkovi za excelentní práci při exportu modelu pro RS a jeho úpravy modelu, potřebné pro jeho bezchybný provoz v RS. Děkuji i své manželce Alence a synům Lukymu a Tonymu, kteří mají trpělivost s mým koníčkem a všemožně mě podporují.

Licenční podmínky

Tento archiv je freeware. Nesmí být součástí žádného komerčního projektu. ***Soubory obsažené v archivu nesmí být modifikovány.*** Archiv může být vystaven v nezměněné podobě na internetových stránkách pouze pokud bude uveden spolu se jmény autorů a kontaktu na ně (včetně odkazů na webové stránky autora či autorů!). Archiv nesmí být šířen bez tohoto souboru. Šíření kompletního modelu s neoriginálními texturami se zapovídá stejně jako jakákoli úprava částí archivu metodou reversního inženýrství. Všechny výjimky určí autor modelu.

Mnoho ujetých kilometrů přeje Pikulintu (květen 2009)

